

PARETE DEI MILITI DIEDRO DEL TERRORE

350 m, VII e A1

CORDE DA 60 m, NUTS, FRIENDS (1 SERIE), CHIODI, MARTELLO, STAPPE

★ AVVICINAMENTO: DA BARDONECCHIA SEGUIRE LE INDICAZIONI PER MELEZET E IL COLLE DELLA SCALA. SUPERATA UNA MINUSCOLA DIGA, NON SVOLTARE A SX PER IL COLLE, MA PROSEGUIRE DRITTO NELLA VALLE STRETTA. PARCHEGGIARE SOTTO LA PARETE. IN MENO DI 5' ALL'ATTACCO PER BLOCCHI E GHIAIE

★ DISCESA: DALL'ULTIMA SOSTA ENTRARE NEL BOSCO PUNTANDO LEGGERMENTE VERSO DX (NORD). PASSARE SOTTO ALCUNI BASTIONI ROCCIOSI FINO A OLTRE. PASSARE IL CRINALE. IN BREVE SI INCROCIA UN LUNGHISSIMO SENTIERO (POI STRADA) CHE RIPORTA AL PARCHEGGIO AI PIEDI DELLA PARETE

★ NOTE: UTILI CAMALOT C3 #0 E #1. USATI CAMALOT C4 DA #0,5 A #4, MA #0,4 E #0,3 SONO UTILISSIMI. LA ROCCIA È ORRENDA DOPO LA 4ª SOSTA. I CHIODI SONO IN GRAN PARTE TERRIFICANTI. NEL TIRO DI ARTIFICIALE MANCA UNA LAMA E UN CHiodo: EVENTUALMENTE PORTARE UN PRESSIONE O UNO SPIT.

PER QUANTO RIGUARDA GLI ULTIMI DUE TIRI, SONO CHIARAMENTE UN ERRORE: NEL 3° SI SCALA SU PILE DI SASSONI MARCI PER POI INIZIARE UN TRAVERSO TREMENDO CON UN GIGANTE MACIGNO CHE NON VA TOCCATO. (CI SONO DEI CHIODI).

L'ULTIMO TIRO È UN VIAGGIO PSICHEDELICO E DELIRANTE SU PRESE ROVESCE O SPIOVENTI COPERTE DI TERRA CHE SI SPEZZANO: DALLA SOSTA SALIRE AL DADINO (CON MOSCHETTONE DI CALATA CHE ABBIAMO PORTATO VIA), SALIRE VERTICALMENTE FINO A PRENDERE UNA LAMA DUBBIA E ORIZZONTALE CHE PERMETTE DI ANDARE A DX. QUANDO QUESTA FINISCE PROSEGUIRE IL TRAVERSO FINO A UNA SOSTA A SPIT.

L'ORIGINALE (CREDO) FA SOSTA SU UNA CENGIA POCO SOTTO LA NOSTRA S8, POI SALE UN COSTONE POCO INVITANTE CHE TENDE A DX PER PROSEGUIRE SU UNA STRETTA CENGIA (VISTA SOSTA AL TERMINE) E QUINDI SALIRE L'ULTIMO DIEDRO CHE PORTA ALLA SOSTA A SPIT (VII e A1 SECONDO MOTI). LA SOSTA SULLA CENGIA SOTTO S8 È MANCANTE!

